



MATERI BELAJAR CAMBRIDGE KELAS 4
TAHUN PELAJARAN 2021/2022
PERIODE: 12 JULI - 20 AGUSTUS 2021

MATA PELAJARAN	PERTEMUAN PEKAN KE-	MATERI BELAJAR
PAI	1	- Memahami Q.S. al-Falaq, al-Ikhlâs dan An-Nas
	2	- Menjelaskan pengertian beriman kepada Allah dan Rasul
	3	- Menjelaskan pengertian sifat jaiz dan Asmaul Husna bagi Allah SWT
	4	- Menjelaskan pengertian dan contoh-contoh sifat akhlakul karimah tentang besikap jujur, amanah, taat kepada orang tua dan guru
	5	- Beriman kepada Nabi dan Rasul serta meneladani sifatnya
	6	- Contoh-contoh penerapan iman kepada Nabi dan Rasul
PKn	1	- Mengenal Pancasila dan Lambang Negara Indonesia
	2	- Mengetahui makna simbol-simbol pada Pancasila
	3	- Memahami penerapan nilai-nilai Pancasila
	4	- Mengetahui pengertian hak dan kewajiban serta memahami hak dan kewajiban seorang pelajar
	5	- Memahami hak dan kewajiban seorang anak dan warga negara
	6	- Manfaat hak dan kewajiban dalam kehidupan bernegara
B.Indonesia	1	- Mengidentifikasi perbedaan gagasan pokok dan pendukung
	2	- Mencermati gagasan pokok dan pendukung yang diperoleh dari teks lisan, tulis, atau visual
		- Mengidentifikasi hubungan antar paragraf dalam teks
	3	- Mengetahui tentang pengertian dan tata cara wawancara
	4	- Membuat daftar pertanyaan wawancara
	5	- Melakukan praktek wawancara
6	- Membuat hasil laporan wawancara	
Matematika	1	- Mengetahui nilai tempat
	2	- Mengenal pecahan senilai
	3	- Mengubah pecahan biasa ke desimal dan sebaliknya
		- Mengubah pecahan biasa ke campuran dan sebaliknya
		- Mengubah pecahan biasa ke persen
	4	- Contoh-contoh soal tentang pecahan
	5	- Operasi hitung pecahan penjumlahan dan pengurangan berbeda penyebut
6	- Operasi hitung campuran	

IPA	1	- Mengidentifikasi jenis-jenis tulang, fungsi rangka, serta membedakan hewan vertebrata dan avertebrata
	2	- Mengetahui fungsi otot dan sendi berdasarkan jenis dan letaknya dalam tubuh
	3	- Mengetahui penyakit pada tulang dan cara menjaga kesehatan tulang
	4	- Mengidentifikasi karakteristik wujud benda padat, cair, dan gas
	5	- Memahami perubahan wujud benda serta aplikasinya dalam kehidupan sehari-hari
	6	- Mengetahui perubahan fisika, kimia, dan biologi pada benda
IPS	1	- Mengidentifikasi letak geografis Indonesia
	2	- Indonesia sebagai negara maritim
	3	- Indonesia sebagai negara kepulauan dan agraris
	4	- Jenis-jenis interaksi manusia
	5	- Pengaruh/ dampak interaksi manusia terhadap lingkungan
	6	- Menceritakan kegiatan interaksi yang dilakukan di lingkungan rumah
English	1	- Mengidentifikasi tentang anggota keluarga
	2	- Mendeskripsikan tentang keluarga dan kebangsaan
	3	- Menceritakan tentang jadwal kegiatan sehari-hari
	4	- Menjelaskan tentang pengertian narrative text
	5	- Mengidentifikasi tentang unsur-unsur intrinsik dari teks 'the ugly duckling'
	6	- Mengetahui bagaimana cara membuat permainan
B.Jawa	1	- Mengidentifikasi teks puisi berdasarkan tema
	2	- Menjelaskan kata-kata sulit pada puisi dan parafrase
	3	- Mengidentifikasi ciri-ciri dan isi teks dialog
		- Menjelaskan tata krama dalam berdialog
	4	- Memahami isi teks dialog
	5	- Menyebutkan contoh cerita rakyat
		- Menjelaskan unsur intrinsik dalam teks cerita rakyat
- Menjelaskan pesan moral teks yang terdapat dalam cerita rakyat		
6	- Menyebutkan ciri-ciri teks narasi	
B.Arab	1	- Melafalkan kosa kata baru tentang "Ta'rifu bi nafsi"
	2	- Menjelaskan macam-macam dhomir
	3	- Menjelaskan isim mufrod mudzakar, isim mufrod muannas, dan isim 'alam
	4	- Menyimak dan melafalkan bacaan tentang "Al Adawatul Madrosah"
	5	- Membuat kalimat sederhana dengan menggunakan kosa kata baru dan pola kalimat yang telah dipelajari
	6	- Menyebutkan macam-macam isim isyarah

SBK	1	- Menggambar komik
	2	- Menggambar dan mewarnai gradasi langit
	3	- Membuat bingkai foto
	4	- Mewarnai 4 gradasi dengan tema kemerdekaan
	5	- Menyanyikan lagu kemerdekaan
	6	- Kolase kerangka tubuh
Penjaskes	1	- Mengenal teknik dasar sepakbola
	2	- Mind mapping teknik dasar sepakbola
	3	- Peraturan permainan sepakbola
	4	- Tutorial bermain sepakbola
	5	- Mempraktekkan gerakan lari zig-zag
	6	- Mempraktekkan gerakan sprint dan lompat
TIK	1	- Mengenal tinkercad dan fungsinya
	2	- Login account tinkercad
	3	- Menyalakan rangkaian 1 lampu
	4	- Menyalakan rangkaian lampu flip flop
	5	- Menyalakan rangkaian lampu lalu lintas
	6	- Membuat rangkaian menggunakan 3D