



**MATERI BELAJAR KELAS 3**  
**TAHUN PELAJARAN 2020/2021**  
 PERIODE: 05 OKTOBER - 06 NOVEMBER 2020

MATA PELAJARAN	PERTEMUAN PEKAN KE-	MATERI BELAJAR
PAI	1	- Allah Maha Esa dan Maha Pencipta
	2	- Menunjukkan contoh sholat sebagai pemahaman surah Al-Kautsar
	3	- Menunjukkan sikap keteladanan nabi Yusuf a.s dan nabi Syuaib a.s
	4	- Tata cara membaca dzikir dan do'a setelah sholat
	5	- Sikap peduli sebagai cerminan dari iman
PKn	1	- Memahami implementasi nilai-nilai sila Pancasila
	2	- Mengetahui tentang musyawarah mufakat
	3	- Contoh penerapan musyawarah mufakat dalam kehidupan sehari-hari
	4	- Mengetahui keragaman agama, kitab suci, tempat ibadah dan hari besar
	5	- Mengetahui penyebab dan keuntungan keberagaman yang terjadi
B.Indonesia	1	- Menyampaikan saran terhadap suatu masalah
	2	- Mengenal susunan SPOK pada sebuah kalimat
	3	- Mengetahui ide pokok sebuah teks
	4	- Menulis teks pengalaman
	5	- Kata kiasan
Matematika	1	- Bangun ruang 3 dimensi
	2	- Diagram dan tabel
	3	- Mata uang
	4	- Membaca waktu
	5	- Perkalian dan pembagian
IPA	1	- Proses fotosintesis
	2	- Mengidentifikasi karakteristik dari sebuah material
	3	- Alasan mengapa sebuah material dipilih untuk membuat sesuatu
	4	- Contoh-contoh benda magnetik dan non-magnetik
	5	- Bagaimana menjaga kesehatan tubuh

IPS	1	- Membaca arah mata angin pada peta
	2	- Membaca arah mata angin pada denah
	3	- Lingkungan pedesaan dan perkotaan
	4	- Dampak bencana alam dan cara mengatasinya
	5	- Kerjasama di lingkungan desa
English	1	- Penggunaan simple past tense
	2	- Comparative dan superlative
	3	- Preposition of time
	4	- Suggestion
	5	- Imperative
B.Jawa	1	- Aksara Jawa
	2	- Basa Krama
	3	- Tembang dolanan padhang bulan
	4	- Makna tembang dolanan
	5	- Menyusun teks hasil observasi
SBK	1	- Seni batik
	2	- Menggambar dan mewarnai batik
	3	- Kerajinan tangan
	4	- Membuat pigora
	5	- Seni musik
Penjaskes	1	- Mempraktekkan lompat tali
	2	- Simpai / hola hop
	3	- Engkle
	4	- Keseimbangan statis (mengangkat satu kaki ke depan)
	5	- Keseimbangan statis (menyerupai huruf T)
TIK	1	- Bagaimana membuat habitat ikan
	2	- Mempraktekkan cara membuat habitat ikan
	3	- Permainan tebak-tebakan
	4	- Persiapan PAS
	5	- Project PAS